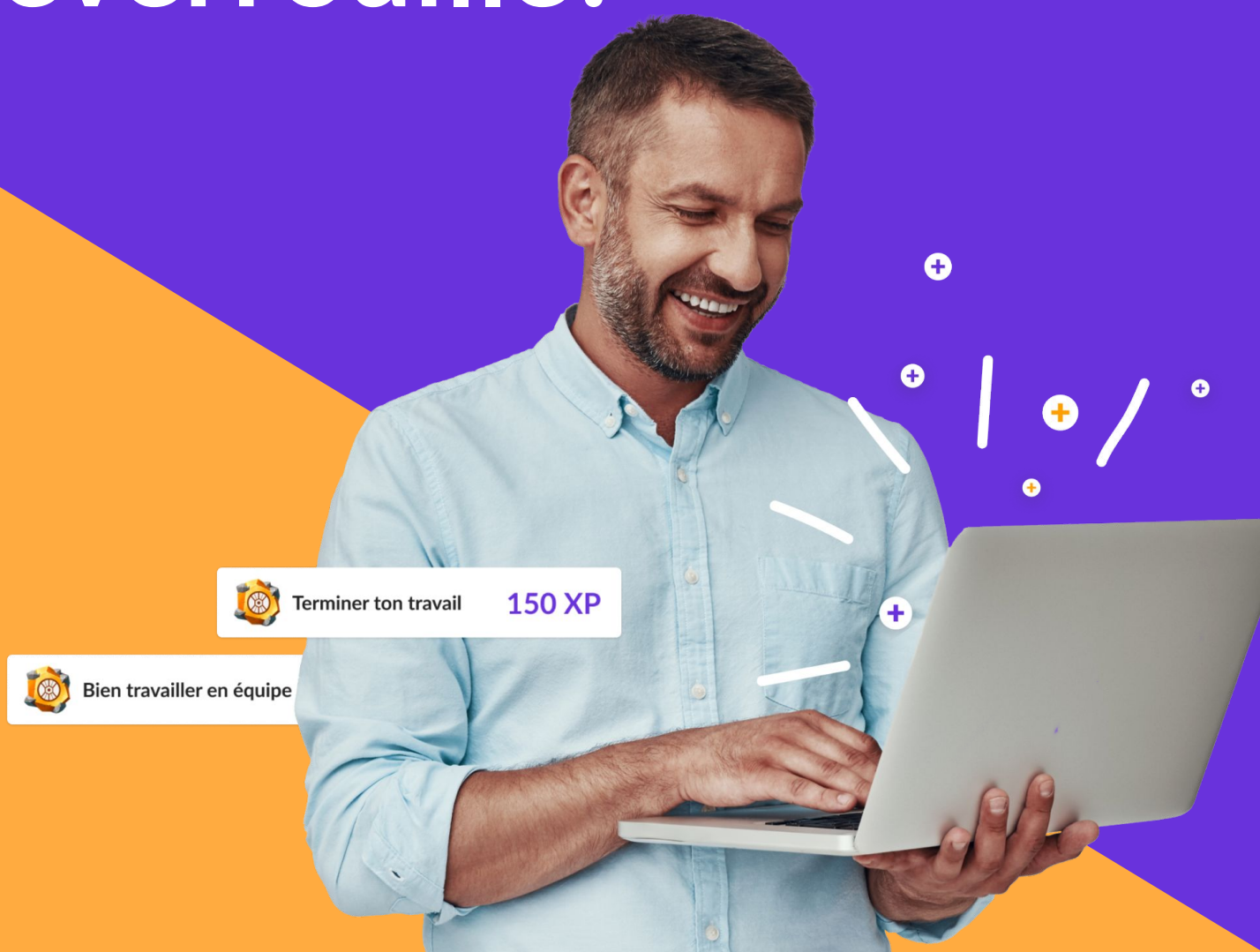




Qu'est-ce que chaque chapitre déverrouille?



Terminer ton travail

150 XP



Bien travailler en équipe

QUESTIONS TECHNIQUES?

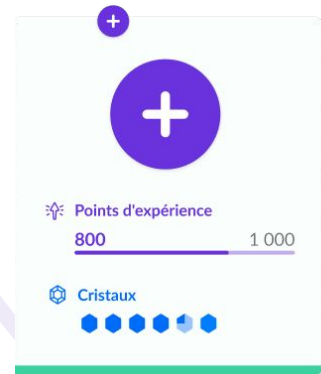
COMMUNIQUEZ AVEC NOTRE ÉQUIPE DE SOUTIEN

support@classcraft.com

Motivation extrinsèque

Chapitre 1

- Gestion par l'enseignant ou l'enseignante
- Récompenses des élèves en points d'expérience
- En montant de niveau, les élèves gagnent 1 cristal
- Utiliser un pouvoir coûte 1 cristal
- Les élèves ont accès à 3 pouvoirs dits «universels»



Chapitre 2

- Les élèves peuvent se connecter et créer leur propre personnage
- Nouvelles récompenses pour les élèves : 3 ensembles pour leurs personnages, familiers et pièces d'or (GP)
- Nouveaux outils pour vous
 - Magasin de l'école
 - Quêtes
 - Messagerie



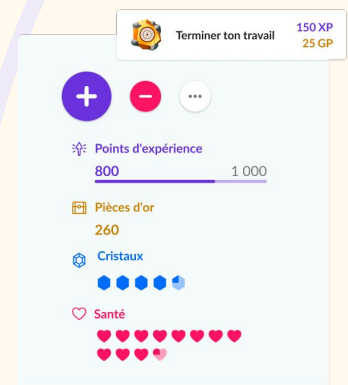
Chapitre 3

- Création d'équipes d'élèves
- Choix de classe de personnage : gardien, guérisseur ou mage
- Nouvelles récompenses pour les élèves : pouvoirs, familiers, ensembles pour leurs personnages et possibilité d'envoyer des Kudos
- Nouveaux outils
 - Événements aléatoires
 - Kudos



Chapitre 4

- Les personnages ont de la santé
- Vous pouvez retirer de la santé lors de comportements négatifs
- Nouvelles récompenses : nouveau pouvoirs d'équipe et régénération des cristaux
- Nouveaux outils:
 - Jeu de révision
 - Convertisseur de notes



Motivation intrinsèque